





PROPOSAL KEJUARAAN PENCAK SILAT INTERNASIONAL “4th International Indonesian Open 2026”

BAB I : PENDAHULUAN

Pencak Silat merupakan warisan budaya tak benda bangsa Indonesia yang telah diakui oleh UNESCO sebagai bagian dari identitas nasional dan warisan kemanusiaan. Seiring dengan perkembangan zaman, Pencak Silat telah bertransformasi menjadi cabang olahraga prestasi yang kompetitif di kancah global.

Sebagai upaya untuk melestarikan, mengembangkan, dan mempromosikan Pencak Silat ke tingkat internasional, kami menyelenggarakan “4th International Indonesian Open 2026”. Kejuaraan ini dirancang untuk menjadi wadah bagi para atlet dari berbagai belahan dunia untuk menunjukkan kemampuan terbaik mereka, menjunjung tinggi sportivitas, dan mempererat tali persaudaraan antar-bangsa melalui semangat pencak silat.

BAB II : TUJUAN KEGIATAN

1. Pelestarian Budaya: Memperkenalkan dan melestarikan nilai-nilai luhur Pencak Silat sebagai warisan budaya Indonesia kepada dunia internasional.
2. Prestasi: Memberikan sarana kompetisi tingkat dunia bagi atlet Pencak Silat untuk mengukur kemampuan dan meraih prestasi internasional.
3. Diplomasi Budaya: Mempererat hubungan diplomatik dan persahabatan antar-negara melalui pertukaran budaya dalam olahraga.
4. Pariwisata: Mempromosikan potensi pariwisata Indonesia, khususnya di Jakarta, sebagai pusat pengembangan Pencak Silat dunia.

BAB III : NAMA DAN TEMA KEGIATAN

- Nama Kegiatan : 4th International Indonesian Open 2026
- Tema : “Pencak Silat: Unity in Diversity for a Better World”

BAB IV : WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

- Tanggal : 14 September – 21 September 2026
- Tempat : Padepokan Pencak Silat Indonesia, Taman Mini Indonesia Indah (TMII), Jakarta, Indonesia.
- Pendaftaran : 19 Agustus – 7 September 2026
- Pembayaran : 20 Agustus – 10 September 2026



BAB V : TECHNICAL MEETING

- Tanggal : 13 September 2026
- Pukul : 08.00 WIB – Selesai WIB
- Tempat : Padepokan

BAB VI : PENGGOLONGAN USIA PESERTA

Sesuai dengan standar IPSF-Persilat, peserta pertandingan dipisahkan berdasarkan usia dan jenis kelamin. Penentuan usia peserta didasarkan pada umur pada saat hari pertama pertandingan dimulai. Dokumen otentik seperti Akta Kelahiran, Ijazah, atau Paspor wajib disertakan sebagai bukti yang sah.

Pembagian kategori usia meliputi:

- 1 Usia Dini (Pre-teen) 1 : Usia 4 hingga 10 tahun.
- 2 Usia Dini (Pre-teen) 2 : Usia 10 hingga 12 tahun.
- 3 Pra Remaja (Junior) : Usia lebih dari 12 tahun hingga 14 tahun.
- 4 Remaja (Youth) : Usia lebih dari 14 tahun hingga 17 tahun.
- 5 Dewasa (Senior) : Usia lebih dari 17 tahun hingga 35 tahun.

BAB VII : KATEGORI DAN KELAS PERTANDINGAN

Pertandingan Pencak Silat dibagi menjadi dua bentuk besar, yaitu Kategori Tanding dan Full Body Contact Pencak Silat (menggunakan sistem kelas berat badan) dan Kategori Seni (Tunggal, Ganda, Regu, Perorangan Pencak Silat Tradisi dan Berekelompok Pencak Silat Tradisi) yang bersifat open weight atau tanpa klasifikasi berat badan.

1. *Kategori Tanding (Sparring)*

Kategori tanding mempertandingkan dua orang pesilat yang saling berhadapan menggunakan unsur pembelaan dan serangan. Pembagian kelas berat badan ditetapkan secara ketat tanpa toleransi.



- a. **Kelas Tanding Usia Dini (Putra & Putri).** Untuk kategori Usia Dini, baik Putra maupun Putri menggunakan skema kelas berat badan yang identik.

Kelas Berat Badan (kg)

A	26 kg s/d 28 kg	J	Di atas 44 kg s/d 46 kg
B	Di atas 28 kg s/d 30 kg	K	Di atas 46 kg s/d 48 kg
C	Di atas 30 kg s/d 32 kg	L	Di atas 48 kg s/d 50 kg
D	Di atas 32 kg s/d 34 kg	M	Di atas 50 kg s/d 52 kg
E	Di atas 34 kg s/d 36 kg	N	Di atas 52 kg s/d 54 kg
F	Di atas 36 kg s/d 38 kg	O	Di atas 54 kg s/d 56 kg
G	Di atas 38 kg s/d 40 kg	P	Di atas 56 kg s/d 58 kg
H	Di atas 40 kg s/d 42 kg	Bebas	Di atas 58 kg s/d 60 kg
I	Di atas 42 kg s/d 44 kg		

- b. **Kelas Tanding Pra Remaja (Putra & Putri).** Untuk kategori Pra Remaja, baik Putra maupun Putri juga menggunakan skema kelas yang sama.

Kelas Berat Badan (kg)

A	30 kg s/d 33 kg	I	Di atas 54 kg s/d 57 kg
B	Di atas 33 kg s/d 36 kg	J	Di atas 57 kg s/d 60 kg
C	Di atas 36 kg s/d 39 kg	K	Di atas 60 kg s/d 63 kg
D	Di atas 39 kg s/d 42 kg	L	Di atas 63 kg s/d 66 kg
E	Di atas 42 kg s/d 45 kg	M	Di atas 66 kg s/d 69 kg
F	Di atas 45 kg s/d 48 kg	N	Di atas 69 kg s/d 72 kg
G	Di atas 48 kg s/d 51 kg	Bebas	Di atas 72 kg s/d 75 kg
H	Di atas 51 kg s/d 54 kg		



c. **Kelas Tanding Remaja.** Untuk kategori Remaja, klasifikasi berat badan dibedakan antara Putra dan Putri.

Putra

Kelas	Berat Badan (kg)
A	39 kg s/d 43 kg
B	Di atas 43 kg s/d 47 kg
C	Di atas 47 kg s/d 51 kg
D	Di atas 51 kg s/d 55 kg
E	Di atas 55 kg s/d 59 kg
F	Di atas 59 kg s/d 63 kg
G	Di atas 63 kg s/d 67 kg
H	Di atas 67 kg s/d 71 kg
I	Di atas 71 kg s/d 75 kg
J	Di atas 75 kg s/d 79 kg
K	Di atas 79 kg s/d 83 kg
L	Di atas 83 kg s/d 87 kg
Bebas	Di atas 87 kg s/d 99 kg

Putri

Kelas	Berat Badan (kg)
A	39 kg s/d 43 kg
B	Di atas 43 kg s/d 47 kg
C	Di atas 47 kg s/d 51 kg
D	Di atas 51 kg s/d 55 kg
E	Di atas 55 kg s/d 59 kg
F	Di atas 59 kg s/d 63 kg
G	Di atas 63 kg s/d 67 kg
H	Di atas 67 kg s/d 71 kg
I	Di atas 71 kg s/d 75 kg
J	Di atas 75 kg s/d 79 kg
Bebas	Di atas 79 kg s/d 91 kg



Mitra Olahraga Indonesia



- d. **Kelas Tanding Dewasa.** Untuk kategori Dewasa, klasifikasi berat badan juga dibedakan antara Putra dan Putri.

Putra	
Kelas	Berat Badan (kg)
A	45 kg s/d 50 kg
B	Di atas 50 kg s/d 55 kg
C	Di atas 55 kg s/d 60 kg
D	Di atas 60 kg s/d 65 kg
E	Di atas 65 kg s/d 70 kg
F	Di atas 70 kg s/d 75 kg
G	Di atas 75 kg s/d 80 kg
H	Di atas 80 kg s/d 85 kg
I	Di atas 85 kg s/d 90 kg
J	Di atas 90 kg s/d 95 kg
Bebas	Di atas 95 kg

Putri	
Kelas	Berat Badan (kg)
A	45 kg s/d 50 kg
B	Di atas 50 kg s/d 55 kg
C	Di atas 55 kg s/d 60 kg
D	Di atas 60 kg s/d 65 kg
E	Di atas 65 kg s/d 70 kg
F	Di atas 70 kg s/d 75 kg
Bebas	Di atas 75 kg

2. Kategori Jurus (Tunggal, Ganda, Regu)

Kategori Seni tidak mempertimbangkan klasifikasi berat badan (open weight), namun peserta dikelompokkan berdasarkan usia dan jenis kelamin.

- Tunggal (Solo): Satu orang pesilat memperagakan kemahiran dalam Jurus Tunggal Baku (tangan kosong dan bersenjata) atau Jurus Tunggal Bebas dengan senjata nusantara.
- Ganda (Duo): Dua orang pesilat dari satu tim memperagakan jurus serang bela secara terencana, efektif, estetik, dan mantap.
- Regu (Team): Tiga orang pesilat dari satu tim memperagakan Jurus Regu Baku secara kompak dan penuh penjiwaan dengan tangan kosong.

3. Kategori Seni (Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok)

i. Kategori Perorangan (Putra & Putri)

- Definisi: Penampilan satu orang pesilat yang memperagakan kekayaan teknik bela diri tradisional.



- Durasi: 3 (tiga) menit.
- Materi: Bebas, mencerminkan ciri khas aliran/ perguruan masing-masing.

ii. Kategori Berkelompok (Putra, Putri, atau Campuran)

- Definisi: Penampilan 3 (tiga) sampai 5 (lima) orang pesilat dalam satu tim.
- Durasi: 3 (tiga) menit.
- Materi: Menekankan pada kekompakan, variasi teknik, dan formasi.

iii. Senjata Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

- Peserta diperbolehkan menggunakan senjata tradisional (Golok, Kris, Toya, Trisula, Clurit, dll).
- Senjata yang digunakan harus tumpul (tidak tajam) dan aman bagi peserta.
- Penggunaan senjata harus sesuai dengan aliran yang dibawa.

iv. Pakaian Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

- Peserta mengenakan pakaian khas perguruan atau pakaian tradisional daerah yang sopan dan memudahkan gerak.
- Boleh menggunakan aksesoris tambahan (ikat kepala/destar, kain sampung) selama tidak mengganggu keselamatan.

v. Musik Pengiring Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

- Penampilan wajib diiringi musik tradisional (rekaman audio).
- Musik harus harmonis dengan irama gerakan yang dibawa.

vi. SISTEM PENILAIAN Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

Penilaian didasarkan pada tiga unsur utama (Wiraga, Wirama, Wirasa) dengan total nilai maksimal 100 poin.

vii. Unsur Penilaian Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

Unsur	Bobot	Kriteria Detail
Wiraga	40%	Kebenaran teknik, kekayaan gerak, stamina, kekuatan, dan kelenturan.
Wirama	30%	Kesesuaian gerak dengan irama musik, ketepatan tempo, dan ritme.
Wirasa	30%	Penghayatan, ekspresi wajah, penjiwaan karakter, keserasian pakaian & senjata.



viii. TATA TERTIB & PROTES Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

➤ Tata Tertib Peserta

1. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum jadwal penampilan.
2. Menjaga sportivitas dan etika selama di area kejuaraan.
3. Dilarang menggunakan zat terlarang (doping).

➤ Prosedur Protes

1. Protes hanya dapat diajukan oleh Official/Manajer Tim.
2. Protes diajukan secara tertulis kepada Ketua Pertandingan maksimal 15 menit setelah pengumuman nilai.
3. Membayar biaya administrasi protes (sesuai ketentuan panitia).

➤ Faktor Pengurang Nilai (Hukuman) Kategori Perorangan dan Kategori Berkelompok

1. Waktu: Kurang atau lebih dari durasi yang ditentukan (3 menit).
 - Toleransi ± 5 detik: Tidak ada pengurangan.
 - Lebih/Kurang 6-15 detik: Pengurangan 5 poin.
 - Lebih/Kurang > 15 detik: Pengurangan 10 poin.
2. Senjata Lepas: Pengurangan 5 poin setiap kejadian.
3. Keluar Gelanggang: Pengurangan 2 poin setiap kejadian.
4. Pakaian Tidak Rapi/Aksesoris Lepas: Pengurangan 2 poin.

4. Peraturan Pertandingan Amatir Pencak Silat

Kategori Amatir tidak boleh membawa nama perguruan

A. Pakaian

- Memakai pakaian bebas sesuai masing-masing camp, tapi tetap harus berupa seragam pencak silat hitam - hitam tanpa atribut perguruan sewaktu memasuki arena,
- Menggerakkan jurus kembangan silat,
- Saat bertanding, fighter tidak mengenakan baju, hanya menggunakan celana silat.

B. Waktu

- Waktu pertandingan diadakan dalam 3 babak yang masing-masing babak terdiri dari 3 menit tarung dan 1 menit istirahat.

C. Sistem Pertandingan

- Pertandingan dengan mempergunakan sistem full kontak.



D. Peralatan

- Setiap fighter harus membawa dan menggunakan:
- Pelindung kemaluan (dibawa sendiri oleh masing2 fighter),
- Pelindung gigi (dibawa sendiri oleh masing2 fighter),
- Handwrap (dibawa sendiri oleh masing2 fighter),
- Pelindung kepala (disiapkan oleh panitia),
- Pelindung tulang kering (disiapkan oleh panitia),
- Sarung tangan tinju 10 ons (disiapkan oleh panitia) dan tanpa menggunakan body protector.

E. Fighter

- Dalam pertandingan fighter dilarang :
- Memukul telinga dengan ke 2 buah telapak tangan terbuka,
- Memukul tenggorokan,
- Memukul atau menendang kemaluan,
- Memukul bagian belakang kepala,
- Memukul bagian leher belakang,
- Memukul tulang belakang,
- Menendang sendi lutut dari samping atau depan, tapi diperbolehkan menendang dari belakang,
- Menggunakan sikut di bawah(ground),
- Menggunakan lutut di bawah arah kepala(ground),
- Menggigit lawan,
- Bantingan baling-baling(kepala di bawah),
- Menyundul dengan kepala,
- Menendang/menginjak kepala lawan waktu di bawah(3 titik dari 4),
- Menggunakan dagu dengan menekan sewaktu di bawah(ground),
- Berteriak menghina lawan dengan cacian,
- Menggunakan minyak gosok apapun,
- Meludah,
- Fighter harus menjaga kebersihan badan (TIDAK BOLEH BAU BADAN).

F. Yang Diperbolehkan

- Saat di posisi berdiri diperbolehkan memukul atau menyikut bagian muka atau perut,
- sewaktu lawan di bawah(ground), max 3 pukulan mengenai muka atau sampai mendapat aba-aba stop dari wasit,



- Sehabis membanting boleh langsung menggunakan teknik kuncian sampai mendapat aba-aba stop dari wasit maksimum 10 detik/10 hitungan, untuk berdiri dan melanjutkan pertandingan.

G. Peragaan /Langkah

- WAJIB, Setiap Fighter sebelum pertandingan dimulai **DIWAJIBKAN** menggerakkan gerakan jurus minimum 15 detik,
- Minimum 3 Langkah kaidah silat, baru fight dan langkah silat yang harus digunakan dalam tarung, menggunakan langkah kaidah silat, tidak boleh kuda-kuda/posisi siaga melompat-lompat seperti tinju atau beladiri lainnya,
- Apabila fighter tidak melakukan langkah silat maka fighter akan mendapat teguran, jika fighter mendapat teguran sampai 2X fighter akan diberikan peringatan, apabila sudah terjadi 2x peringatan akan diberikan pengurangan nilai,
- Setiap fighter harus menggunakan teknik sapuan dan guntingan dalam setiap rondonya.

H. Coach /Pendamping

- Setiap fighter hanya boleh didampingi oleh 1 orang coach dan maksimum 1 pembantu coach.

I. Penilaian

- ☐ Pukulan nilai 1,
- ☐ Tendangan nilai 2,
- ☐ Bantingan nilai 4,
- ☐ Sapuan nilai 6,
- ☐ Guntingan nilai 6,
- ☐ Langkah kaidah silat:
 - 10 Maksimum (sangat bagus),
 - 8(bagus),
 - 6(biasa),
 - Jelek no point.
- ☐ Kuncian yang mengakibatkan lawan tidak bisa bergerak dinyatakan menang **TKO**.
- ☐ Kuncian yang mengakibatkan lawan dalam bahaya wasit dapat memberhentikan pertandingan dengan kemenangan **TKO**.
- ☐ Kuncian yang mengakibatkan lawan menyerah dan wasit memberhentikan pertandingan dengan kemenangan **TKO**.



- ☐ Pukulan/tendangan yang mengakibatkan lawan tidak bisa melanjutkan pertandingan dan pertandingan diberhentikan oleh wasit dinyatakan menang **TKO**.
- ☐ Pukulan/tendangan yang membuat lawan jatuh dan tidak bisa melanjutkan pertandingan dinyatakan menang **KO**.

J. Kesehatan

- Sebelum bertanding, fighter harus sudah mempunyai surat keterangan sehat dari dokter.

K. Dilarang

- Dilarang menggunakan obat doping dan sebagainya, yang bertujuan untuk menambah stamina,

FIGHTER HARUS MENJUNJUNG TINGGI SPORTIFITAS, SERTA KAIDAH PENCAK SILAT.

L. Kelas Yang Dipertandingkan:

A. Kategori pria:

- 45-50 Kg
- 50-55 Kg
- 55-60 Kg
- 60-65 Kg
- 65-70 Kg
- 70-75 Kg
- 75-80 Kg
- 80-85 Kg
- Diatas 85 Kg

B. Kategori wanita:

- 45-50 Kg
- 50-55 Kg
- 55-60 Kg
- Di atas 60 Kg

BAB VIII : SISTEM PERTANDINGAN DAN BAGAN

Kejuaraan dilaksanakan menggunakan sistem gugur (single elimination knockout system). Posisi peserta di bagan ditentukan melalui mekanisme pengundian (drawing). Berdasarkan instruksi teknis penyelenggaraan, sistem bagan untuk masing-masing kategori usia dan jenis pertandingan ditetapkan sebagai berikut:



Kategori Usia	Jenis Pertandingan	Sistem Bagan	Keterangan Mekanisme
Usia Dini	Pemasalan Tanding / Jurus (TGR)	Bagan 2	Mengadu 2 peserta; pemenang menjadi Juara 1, yang kalah Juara 2.
Usia Dini	Prestasi (Tanding)	Bagan 6	Menggunakan sistem bye atau penyisihan; 2 peserta bertanding di babak awal, 4 peserta lainnya langsung lolos ke semi-final.
Usia Dini	Prestasi Jurus (TGR)	Bagan 6	Menggunakan sistem pool.
Pra Remaja	Pemasalan Tanding / Jurus (TGR)	Bagan 2	Mengadu 2 peserta; pemenang menjadi Juara 1, yang kalah Juara 2.
Pra Remaja	Prestasi (Tanding)	Bagan 6	Menggunakan sistem bye atau penyisihan.
Pra Remaja	Prestasi Jurus (TGR)	Bagan 6	Menggunakan sistem pool.
Remaja	Pemasalan Tanding / Jurus (TGR)	Bagan 2	Mengadu 2 peserta; pemenang menjadi Juara 1, yang kalah Juara 2.
Remaja	Prestasi (Tanding)	Bagan 6	Menggunakan sistem bye atau penyisihan.
Remaja	Prestasi Jurus (TGR)	Bagan 6	Menggunakan sistem pool.
Dewasa	Pemasalan Tanding / Jurus (TGR)	Bagan 4	Menggunakan sistem pool.
Dewasa	Prestasi (Tanding)	Full Bagan	Sistem gugur standar tanpa batas jumlah peserta, dengan penerapan sistem bye pada babak pertama jika jumlah peserta tidak membentuk sempurna (pangkat dua).
Dewasa	Prestasi Jurus (TGR)	Full Bagan	Menggunakan sistem battle.



Usia Dini	Pemasalan Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 2	Mengadu 2 peserta; pemenang menjadi Juara 1, yang kalah Juara 2.
Usia Dini	Prestasi Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 6	Menggunakan sistem pool.
Pra Remaja	Pemasalan Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 2	Mengadu 2 peserta; pemenang menjadi Juara 1, yang kalah Juara 2.
Pra Remaja	Prestasi Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 6	Menggunakan sistem pool.
Remaja	Pemasalan Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 2	Mengadu 2 peserta; pemenang menjadi Juara 1, yang kalah Juara 2.
Remaja	Prestasi Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 6	Menggunakan sistem pool.
Dewasa	Pemasalan Seni (Perorangan / Berkelompok)	Bagan 4	Menggunakan sistem pool.
Dewasa	Prestasi Seni (Perorangan / Berkelompok)	Full Bagan	Menggunakan sistem battle.

BAB IX: PENDAFTARAN

Pemasalan Usia Dini, Pra Remaja, Remaja, Dewasa

KATEGORI	NASIONAL	INTERNASIONAL
TANDING	Rp 350.000	USD. 20
TUNGGAL	Rp 350.000	USD. 20
GANDA	Rp 450.000	USD. 25
REGU	Rp 600.000	USD. 34
PERORANGAN	Rp 350.000	USD. 20
BERKELOMPOK	Rp 1.000.000	USD. 56



Mitra Olahraga Indonesia



Prestasi (kelas 4-6) Usia Dini 2, Pra Remaja, Remaja, Dewasa

KATEGORI	NASIONAL	INTERNASIONAL
TANDING	Rp 450.000	USD. 25
TUNGGAL	Rp 450.000	USD. 25
GANDA	Rp 550.000	USD. 31
REGU	Rp 700.000	USD. 39
PERORANGAN	Rp 450.000	USD. 25
BERKELOMPOK	Rp 1.500.000	USD. 84

FULL BODY CONTACT Dewasa

KATEGORI	NASIONAL	INTERNASIONAL
FULL BODY CONTACT	Rp 500.000	USD. 28

CONTACT PERSON :

ERVIN (+62 856 – 9732 – 0040)

WAHYU (+62 815 – 9621 – 318)

**PEMBAYARAN TRANSFER KE REKENING
PT. MITRA OLAHRAGA INDONESIA
BANK BNI
SWIFTCODE : BNINIDJAXXX
8877229999**

BAB X : HADIAH

Juara Umum Semua Kategori :

- Juara Umum 1 Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 3.000.000,-
- Juara Umum 2 Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 2.000.000,-
- Juara Umum 3 Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 1.000.000,-

Pesilat Terbaik Semua Kategori :

- Pesilat Terbaik Seni Putra Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 500.000,-
- Pesilat Terbaik Seni Putri Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 500.000,-
- Pesilat Terbaik Tanding Putra Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 500.000,-
- Pesilat Terbaik Tanding Putri Memperoleh Piala dan uang pembinaan Rp. 500.000,-



BAB XI : ATURAN TANDING DAN SISTEM DIGITAL SCORING

1. *Durasi dan Arena*

Arena pertandingan berukuran 10 x 10 meter dengan lingkaran pertarungan berdiameter 8 meter. Spesifikasi waktu pertandingan berdasarkan usia adalah:

a. Prestasi

- Usia Dini & Pra Remaja : 2 ronde x 1 menit 30 detik, dengan waktu istirahat 1 menit di setiap ronde.
- Remaja : 3 ronde x 1 menit 30 detik, dengan waktu istirahat 1 menit di setiap ronde.
- Dewasa : 3 ronde x 2 menit (kotor), dengan waktu istirahat 1 menit di setiap ronde.

b. Pemasalan

- Usia Dini & Pra Remaja : 2 ronde x 1 menit 20 detik, dengan waktu istirahat 1 menit di setiap ronde.
- Remaja : 3 ronde x 1 menit 30 detik, dengan waktu istirahat 1 menit di setiap ronde.
- Dewasa : 3 ronde x 2 menit (kotor), dengan waktu istirahat 1 menit di setiap ronde.

2. *Implementasi Digital Scoring System (DSS)*

Pertandingan menggunakan sistem penilaian berbasis Digital Scoring System (DSS) yang terintegrasi dengan teknologi Video Assistant Referee (VAR). Setiap juri (wasit) memberikan penilaian melalui perangkat tablet yang terhubung langsung ke layar monitor arena secara real-time, menggantikan sistem penilaian manual tradisional. Hal ini menjamin objektivitas, kecepatan rekapitulasi skor, dan transparansi.

3. *Skema Penilaian Skor*

Sistem penilaian mencakup unsur teknik serangan, pembelaan, dan prinsip dasar Pencak Silat:

- 1 Poin: Diberikan jika serangan tangan atau siku berhasil mengenai sasaran yang sah tanpa terhalang, atau untuk teknik pembelaan (tangkisan/hindaran) yang diikuti serangan balasan yang sah.
- 2 Poin: Diberikan jika serangan kaki atau lutut berhasil mengenai sasaran yang sah tanpa terhalang.
- 3 Poin: Diberikan jika pesilat berhasil menjatuhkan lawan secara sah (valid drop).
- Pencak Point: Skor tambahan subjektif yang diberikan oleh juri di akhir ronde. Skor ini merepresentasikan demonstrasi prinsip dasar Pencak Silat (kaidah sikap pasang dan pola langkah) yang luar biasa. Setiap pesilat berhak mendapatkan poin ini secara independen.



4. Sasaran dan Pelanggaran

- Sasaran Sah (Valid Targets): Dada, perut (di atas pusar), rusuk kiri dan kanan (di atas panggul), serta punggung bagian tengah.
- Pelanggaran Berat: Menyerang area terlarang (leher, kepala, selangkangan, area lutut), membanting lawan secara membahayakan (misalnya pile driver), mengigit, mencakar, atau melakukan serangan setelah aba-aba berhenti (Ti atau Berhenti).
- Pelanggaran Ringan: Tidak melakukan pola langkah sebelum menyerang, berlari atau memeluk lawan di arena, serta sengaja keluar dari batas arena.

BAB XII : ALUR PENDAFTARAN

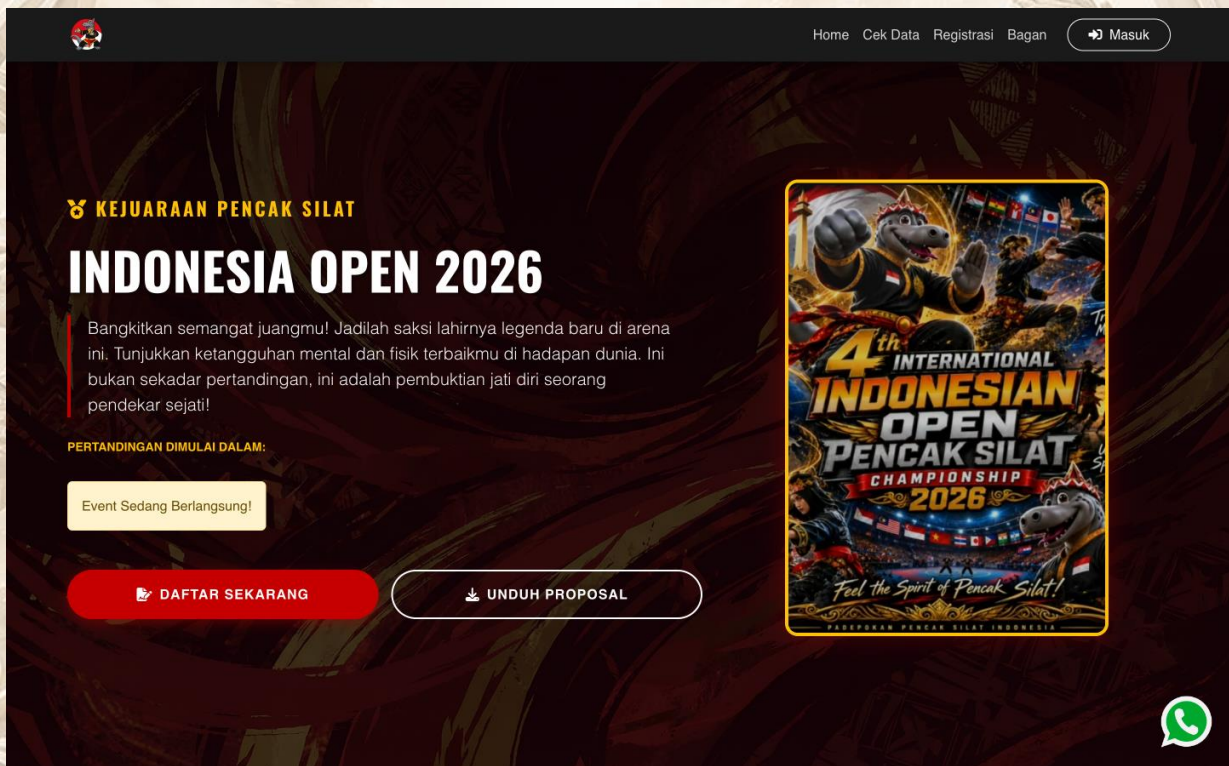
PANDUAN PENDAFTARAN KEJUARAAN PENCAK SILAT

Indonesia Open 2026 | Digital Pencak Silat

Catatan: Kategori harus berstatus Valid sebelum dapat dibayar. Pendaftaran dinyatakan selesai setelah bukti transfer diverifikasi bendahara dan status pembayaran berubah menjadi Lunas.

1. Membuka Landing Page

1. Buka halaman resmi Indonesia Open 2026.
2. Pilih tombol Daftar Sekarang untuk menuju halaman registrasi kontingen.



Gambar 1. Tampilan awal landing page Indonesia Open 2026.



2. Mengisi Form Registrasi Kontingen

3. Isi nama kontingen, email aktif, password, dan data penanggung jawab.
4. Pastikan email dan nomor telepon yang digunakan masih aktif agar panitia dapat menghubungi kontingen.
5. Lengkapi pilihan asal kontingen dan alamat, lalu pilih Daftar Sekarang.

Indonesia Open 2026

DAFTARKAN KONTINGEN CEPAT MUDAH AKURAT

Daftar Sekarang

REGISTRASI KONTINGEN
Silakan lengkapi data di bawah ini untuk mendaftar.

INFORMASI AKUN

Nama Kontingen
Kontingen Indonesia Open 2026

Email Kontingen
kontingen.indonesiaopen2026@example.test

Password

Retype Password

INFORMASI ASAL / WILAYAH

Asal Kontingen

☐ Dalam Negeri ☐ Luar Negeri

Negara
Indonesia

Alamat Lengkap
Jl. Indonesia Open 2026 No. 1

PENANGGUNG JAWAB

Penanggung Jawab
Admin Indonesia Open

Nomor Telepon
081234567890

Batal Daftar Sekarang

© 2026 Digital Pencak Silat. All Rights Reserved.

Gambar 2. Form registrasi kontingen.



3. Login Kontingen

6. Masukkan email dan password akun kontingen yang telah dibuat.
7. Klik tombol Masuk untuk membuka halaman data atlet.

Selamat Datang!

Email

kontingen.indonesiaopen2026@example.test

Password

Masuk

Tidak Ada Akun [Daftarkan Kontingenmu](#)

Jadilah Bagian Dari Yang Terbaik, Daftarkan Dirimu Sekarang!

Gambar 3. Halaman login kontingen.

4. Mengisi Biodata Peserta

8. Buka menu Atlet, kemudian pilih Tambah Atlet.
9. Isi seluruh biodata sesuai data atlet masing-masing kontingen, termasuk nama, jenis kelamin, tempat dan tanggal lahir, berat badan, tinggi badan, NIK, nomor KK, dan sekolah apabila diperlukan.
10. Pastikan seluruh data yang diisi sesuai dengan dokumen resmi atlet.

Tambah Pendaftar

Biodata Peserta Dokumen dan Arsip

Nama

Atlet Indonesia Open 2026

Jenis Kelamin

☒ Putra ☐ Putri

Tanggal Lahir

15/06/2010

Tempat Lahir

Jakarta

Berat Badan (Kg)

43

Tinggi Badan (Cm)

153

Titik Gantikan Koma

Titik Gantikan Koma

NIK

3174000000002028

Nomor KK

3174000000002029

Nama Sekolah

SMA Indonesia Open 2026

Batal Tambah Pendaftar

© 2026, Digital Pencak Silat

Jasa IT Kejuaraan Tentang Kami Hubungi Kami

Gambar 4. Form pengisian biodata atlet.



5. Mengunggah Dokumen Persyaratan

11. Buka tab Dokumen dan Arsip pada form peserta.
12. Unggah foto dan seluruh dokumen persyaratan yang ditampilkan sistem.
13. Pastikan file dapat dibaca dengan jelas dan sesuai dengan ketentuan format serta ukuran yang berlaku.

Gambar 5. Tab unggah dokumen persyaratan atlet.

6. Memeriksa Peserta yang Tersimpan

14. Simpan data peserta dengan tombol Tambah Pendaftar.
15. Pastikan data peserta yang telah disimpan sudah tampil pada daftar atlet.
16. Periksa kembali biodata peserta sebelum melanjutkan ke pemilihan kategori.

Gambar 6. Data peserta berhasil tersimpan pada daftar atlet.



7. Memilih Kategori Tanding

17. Buka menu Kategori Tanding dan pilih Tambah Atlet Tanding.
18. Pilih atlet, kemudian pilih kategori tanding yang sesuai dengan usia, jenis kelamin, berat badan, dan ketentuan kejuaraan bagi atlet masing-masing kontingen.
19. Klik Tambah untuk menyimpan kategori tanding.
20. Kategori yang baru disimpan akan berstatus Waiting sampai selesai diperiksa panitia.

Gambar 7. Contoh pemilihan kategori tanding.

8. Memilih Kategori Seni

21. Buka menu Kategori Seni dan pilih Tambah Atlet Seni.
22. Pilih kategori seni yang sesuai dengan kategori atlet masing-masing kontingen, kemudian pilih anggota yang akan didaftarkan.
23. Pastikan jumlah anggota sesuai ketentuan kategori, lalu simpan data kategori seni.
24. Kategori yang baru disimpan akan berstatus Waiting sampai selesai diperiksa panitia.

Gambar 8. Contoh pemilihan kategori seni.



9. Memahami Status Waiting dan Valid

25. Status Waiting berarti kategori tanding atau seni sudah berhasil didaftarkan dan sedang menunggu pemeriksaan panitia. Status ini bukan berarti pendaftaran ditolak.
26. Pada kategori tanding, panitia juga memeriksa apakah jumlah peserta dalam satu pool sudah memenuhi ketentuan. Pemeriksaan ini dilakukan bersama pengecekan kesesuaian data atlet, kelas, dan kategori.
27. Selama masih Waiting, kategori berstatus Belum Ditagihkan dan belum muncul pada daftar Menunggu Pembayaran. Kontingen belum perlu melakukan pembayaran untuk kategori tersebut.
28. Status berubah menjadi Valid setelah panitia menyetujui kesesuaian data atlet dan kategori. Kategori yang sudah Valid akan muncul pada daftar tagihan dan dapat dibayar.
29. Pantau status pada menu Kategori Tanding dan Kategori Seni. Apabila panitia menghubungi kontingen untuk koreksi data, lakukan perbaikan sesuai arahan agar validasi dapat dilanjutkan.
30. Waiting pada tahap ini adalah status validasi kategori dan berbeda dengan Menunggu Konfirmasi, yaitu status pembayaran setelah bukti transfer diunggah.

Atlet Kategori Tanding [Bantuan ?](#)

[Tambah Atlet Tanding](#)

Search:

Nama	Berat Badan	Tinggi Badan	Umur	Kategori	Jenis Kelamin	Kelas	Nomor Pool
Atlet Waiting Indonesia Open 2026 WAITING	43	153	16	REMAJA	Putra	A	1

Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 2 total entries)

< 1 >

Gambar 9. Atlet Waiting Indonesia Open 2026 berstatus Waiting pada kategori REMAJA putra, Kelas A, Pool 1.

Atlet Kategori Tanding [Bantuan ?](#)

[Tambah Atlet Tanding](#)

Search:

Nama	Berat Badan	Tinggi Badan	Umur	Kategori	Jenis Kelamin	Kelas	Nomor Pool
Atlet Valid Indonesia Open 2026 VALID	43	153	16	REMAJA	Putra	A	1

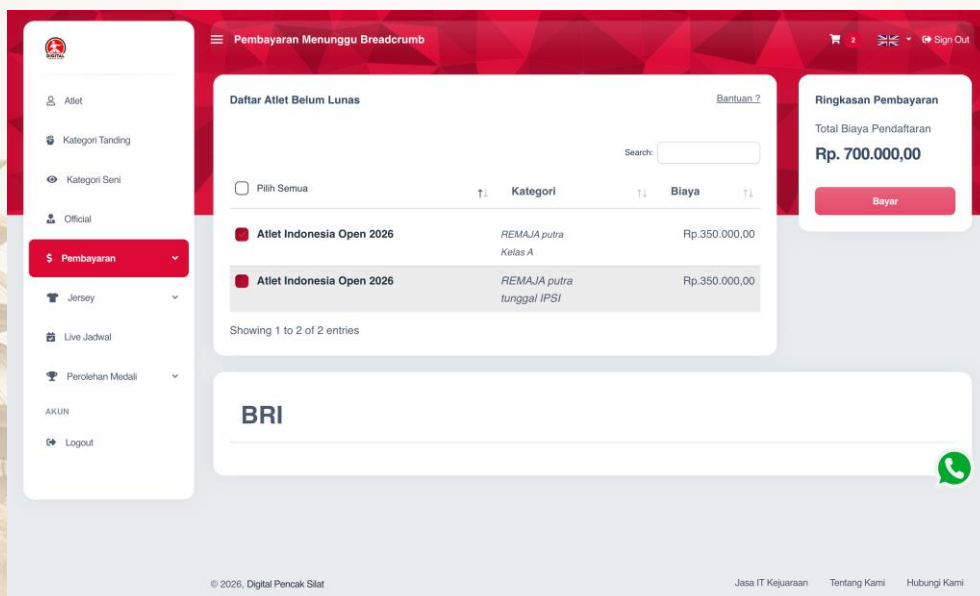
Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 2 total entries)

< 1 >

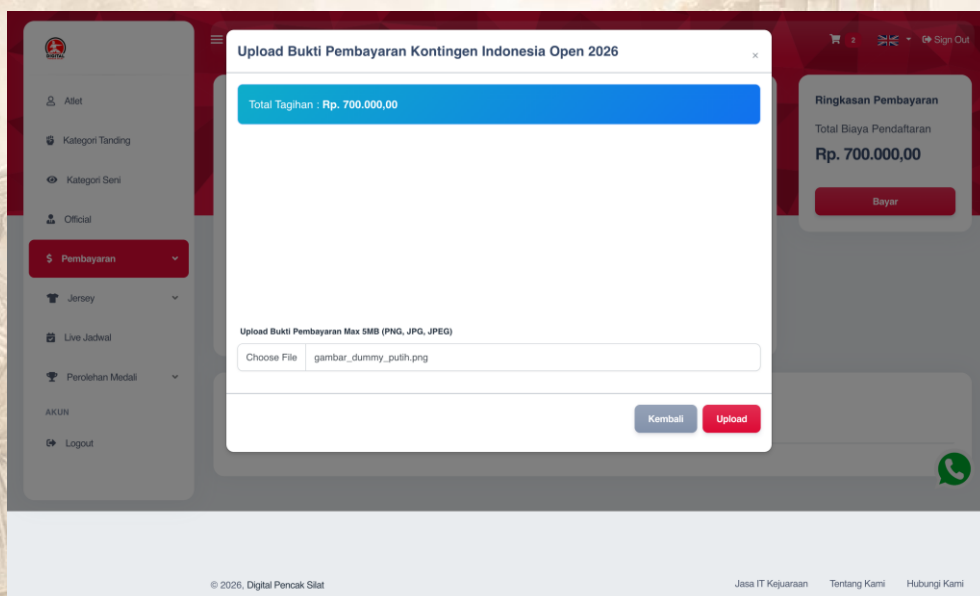
Gambar 10. Atlet Valid Indonesia Open 2026 berstatus Valid pada kategori REMAJA putra, Kelas A, Pool 1.

10. Memilih Tagihan dan Mengunggah Bukti Transfer

31. Buka menu Pembayaran, lalu pilih Menunggu Pembayaran.
32. Pastikan kategori sudah berstatus Valid, kemudian centang kategori tanding dan/atau seni yang akan dibayar.
33. Periksa total tagihan yang dihitung oleh sistem, kemudian lakukan transfer ke rekening resmi yang ditampilkan.
34. Klik Bayar, unggah bukti transfer yang jelas, lalu pilih Upload.



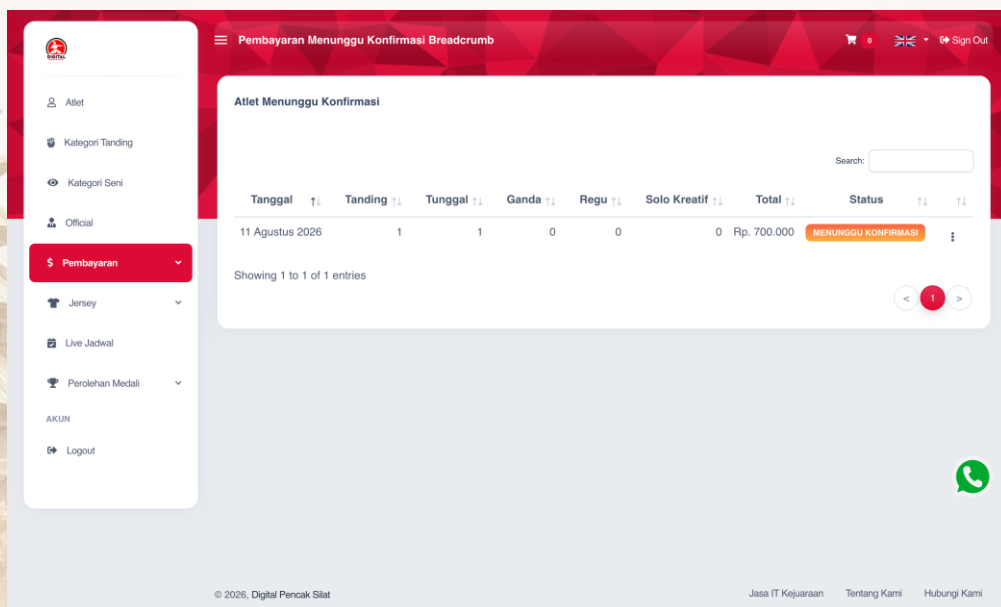
Gambar 11. Contoh pemilihan tagihan kategori tanding dan seni.



Gambar 12. Halaman pemilihan bukti transfer.

11. Menunggu Konfirmasi Pembayaran

35. Setelah bukti transfer diunggah, transaksi masuk ke halaman Menunggu Konfirmasi.
36. Pantau status melalui menu Pembayaran.
37. Pendaftaran administrasi selesai setelah bendahara memverifikasi bukti transfer dan status berubah menjadi Lunas.



Gambar 13. Transaksi berstatus Menunggu Konfirmasi.

BAB XIII : FORCE MAJEUR

Force Majeur adalah keadaan yang memaksa / keadaan yang disebabkan oleh adanya huru-hara, bencana alam, kebijakan pemerintah tentang kondisi negara dan lain-lain, kejadian diluar kemampuan manusia yang langsung mempengaruhi keadaan atau berjalannya event, bila terjadi force majeure, maka kontingen tidak dapat menarik diri dari keikut sertaannya, tetapi kegiatan akan diadakan kembali sampai keadaan aman dan normal.

BAB XIV : KESEHATAN

Sebelum bertanding, peserta harus melampirkan surat keterangan sehat dari dokter/rumah sakit dengan tanggal maksimal 7 hari sebelum pertandingan. Untuk peserta dari Indonesia memiliki BPJSTK (apabila tidak akan di bantu oleh panitia), untuk peserta dari luar Indonesia (WAJIB memiliki asuransi pribadi).

BAB XV : PENUTUP

Technical Handbook ini mengikat seluruh peserta, coach, official, dan panitia penyelenggara. Keputusan yang ditetapkan oleh Wasit-Juri melalui validasi sistem Digital Scoring adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Penyelenggaraan yang baik akan menjamin tercapainya tujuan kejuaraan dalam membina prestasi, seni, dan budaya Pencak Silat.